

REVISÕES DE FIRMWARE

MRB (90.0104.00)



VERSÃO 1.16/1.17 – 03/06/2026

- Atualização no stack TCP/IP para melhoria de performance e evitar possível deadlock em algumas situações.

VERSÃO 1.15 – 14/04/2025

- Equipamento estava aceitando broadcasts de outras subnets.

VERSÃO 1.14 – 10/08/2021

- Caso gateway padrão esteja desativado e pacote IP seja para outra subnet, tenta resolver endereço ao invés de descartar o pacote.

VERSÃO 1.13 – 05/02/2021

- Melhorias de performance no MS/TP.

VERSÃO 1.12 – 17/12/2020

- Contadores de pacotes não estavam sendo inicializados corretamente.

VERSÃO 1.11 – 16/12/2020

- Suporte para BBMD (BACnet Broadcast Management Device).

VERSÃO 1.10 – 14/05/2020

- Suporte para configuração dinâmica de IP (DHCP).

VERSÃO 1.09 – 16/03/2020

- Permite configuração de MaxInfoFrames até 20.
- Otimizações de uso de memória.

VERSÃO 1.08 – 13/06/2019

- IP de fábrica estava diferente do padrão 10.1.1.240 usado na linha.

VERSÃO 1.07 – 05/09/2018

- Incluído timeout no datalink MS/TP para descartar frame caso não receba o token.

VERSÃO 1.06 – 05/05/2018

- Correção do erro na tabela de roteamento fazendo com que um MRB anunciasse que era roteador para outro ligado na mesma rede.

VERSÃO 1.05 – 30/04/2018

- Correção no tratamento de pacotes ethernet que poderia ocasionar travamento da recepção de frames em algumas situações.

VERSÃO 1.04 – 26/03/2018

- Interface BACnet/Ethernet desabilitada por default para evitar circularidade na rede caso exista mais de um MRB na rede.
- Criadas proteções para evitar propagações infinitas das mensagens I-Am-Router-To-Network caso exista circularidade na rede.
- Interfaces desabilitadas não são mais incluídas na lista das mensagens I-Am-Router-To-Network.

VERSÃO 1.03 – 12/06/2017

- Broadcasts na interface BACnet/IP são feitos na subnet e não mais globais (255.255.255.255).

VERSÃO 1.02 – 18/08/2016

- Correção do reset causado por 'broadcast storms' na rede.

VERSÃO 1.01 – 20/07/2016

- Correção do recebimento de frames com tempo total de transmissão maior que 250ms nas interfaces MS/TP. Ocorria com o uso do MConfig.